Вопросы

1.Перечислите состав класса.   
 конструкторы, инициализаторы, поля, методы

2. Где и как могут использоваться [static] [abstract] [final] в контексте класса?  
 static – для статических классов \ методов \ свойсв

Abstract – служит как родительский класс, для создания однотипных элементов с возможностью добавления функционала.

Final - для определения сущности, которая может быть назначена только один раз

3. Где могут использоваться слова super и this?

**super** - текущий экземпляр родительского класса

**this** представляет текущий экземпляр класса,

4. Для чего используется модификатор native?

**native** — родной, естественный, первичный) — этот **модификатор**, используется исключительно с методами и указывает на то, что он (метод) реализуется на платформозависимом коде, обычно написаном на другом языке программирования

5. Что такое логический и статический блок?

* **статический блок** используется для инициализации **статических переменных**, а "обычный"  - **для всех остальных**.

6. Определите параметризованный класс.

ArrayList<Integer> list;

7. Как используется метасимвол «?»

8. Какие существуют generic-ограничения?

базовый класс ограничения

class Account{ }

class Transaction<T extends Account>{ }

Обобщенные типы в качестве ограничений

Интерфейсы в качестве оганичений

Множественные ограничения

9. Что могут содержать перечисления? Приведите пример

Конструкторы, поля и методы перечисления

10. Какие существуют ограничения для перечислений?

11. Что такое методы подставки?

12. Состав класса Object.

toString

Метод hashCode

Метод equals

getClass

instanceof

13. Перечислите соглашения по equlas.

14. Перечислите соглашения по hashCode() .

15. Перечислите соглашения по toString().

16. Поясните разницу между «неглубким» и «глубоким» клонированием? Приведите пример.

17. Как можно использовать метод void finalize()?

18. Что такое внутренние классы (inner)? Привила использования.

19. Что такое вложенные (nested) классы? Привила использования.

20. Что такое анонимные (anonymous) классы?

21. Правила определения и наследования интерфейсов

22. Приведите иерархию исключений и ошибок? Поясните проверяемые и непроверяемые исключения